ĐÁP ÁN ĐỀ THI CUỐI KỲ
MÔN: NGÔN NGỮ LẬP TRÌNH
LỚP: CĐ TĐ 25 A, B
Ngày thi: 23/11/2026

<table>
<tr>
<td>Phần I
(4.0 điểm)</td>
<td>
Mỗi câu đúng: 0,1 điểm
Mã đề: 1
<table>
<tr><td>1. B</td><td>6. C</td><td>11. A</td><td>16. C</td><td>21. B</td><td>26. B</td><td>31. D</td><td>36. D</td></tr>
<tr><td>2. B</td><td>7. B</td><td>12. D</td><td>17. C</td><td>22. B</td><td>27. D</td><td>32. C</td><td>37. D</td></tr>
<tr><td>3. D</td><td>8. D</td><td>13. C</td><td>18. B</td><td>23. A</td><td>28. C</td><td>33. D</td><td>38. D</td></tr>
<tr><td>4. D</td><td>9. B</td><td>14. B</td><td>19. A</td><td>24. D</td><td>29. A</td><td>34. A</td><td>39. _</td></tr>
<tr><td>5. D</td><td>10. B</td><td>15. B</td><td>20. D</td><td>25. C</td><td>30. C</td><td>35. B</td><td>40. D</td></tr>
</table>
Mã đề: 2
<table>
<tr><td>1. C</td><td>6. A</td><td>11. D</td><td>16. A</td><td>21. B</td><td>26. C</td><td>31. D</td><td>36. D</td></tr>
<tr><td>2. A</td><td>7. B</td><td>12. A</td><td>17. C</td><td>22. D</td><td>27. D</td><td>32. C</td><td>37. C</td></tr>
<tr><td>3. A</td><td>8. C</td><td>13. A</td><td>18. D</td><td>23. C</td><td>28. C</td><td>33. C</td><td>38. D</td></tr>
<tr><td>4. D</td><td>9. C</td><td>14. A</td><td>19. B</td><td>24. B</td><td>29. C</td><td>34. D</td><td>39. A</td></tr>
<tr><td>5. A</td><td>10. C</td><td>15. C</td><td>20. A</td><td>25. C</td><td>30. C</td><td>35. B</td><td>40. B</td></tr>
</table>
</td>
<td>4.0 đ</td>
</tr>
<tr>
<td rowspan="3">Phần II
Câu 1
(2.0 điểm)</td>
<td>Viết chương trình theo lưu đồ thuật giải:

```
#include <stdio.h>
void main()
{
    int n, i, j;
```

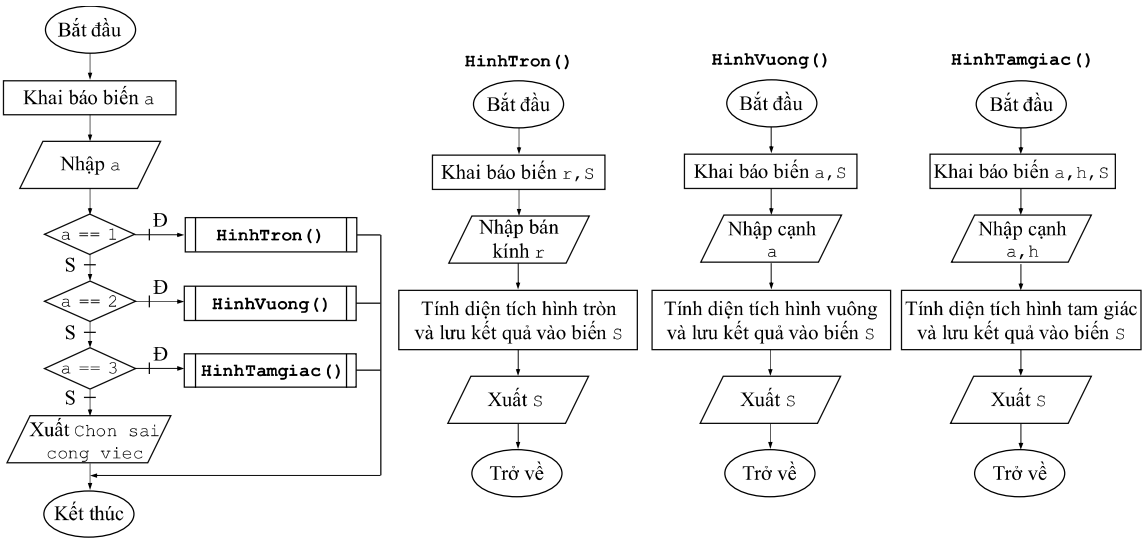
</td>
<td>0.5 đ</td>
</tr>
<tr>
<td>

```
    printf("Nhap do dai canh goc vuong: ");
    scanf("%d", &n);
```

</td>
<td>0.5 đ</td>
</tr>
<tr>
<td>

```
    for (i = 1; i <= n; i++)
    {
        for (j = 1; j <= i; j++) printf("* ");
        printf("\n");
    }
}
```

- *Các biến `n, i, j` khai báo dưới dạng biến toàn cục hoặc biến cục bộ đều được chấp nhận.*
</td>
<td>1.0 đ</td>
</tr>
</table>

Phần II **Câu 2** **(4.0 điểm)**	**1.** Lưu đồ thuật giải *(Gợi ý - Sử dụng hàm không trả về giá trị):*  - Lưu đồ hàm `main()`: *0.5 điểm* - Lưu đồ các hàm `HinhTron()`, `HinhVuong()`, `HinhTamgiac()`: mỗi lưu đồ *0.25 điểm* *Trường hợp sinh viên **không** sử dụng hàm nhưng lưu đồ thuật giải và chương trình vẫn đảm bảo kết quả đúng theo đề bài, điểm vẫn được ghi nhận ở các **Tiêu chí 1, 2**.*	1.25 đ

	2. Chương trình *C* tương ứng với lưu đồ thuật giải *(Tham chiếu với lưu đồ bên trên)*
	`#include <stdio.h>`
	`void HinhTron()`
	`{`
	`float a, S;`
	`printf("Nhap ban kinh: "); scanf("%f", &a);`
	`S = 3.14 * a * a;`
	`printf("DT hinh tron: %.2f\n", S);`
	`}`
		0.25 đ

	`void HinhVuong()`
	`{`
	`float a, S;`
	`printf("Nhap do dai canh: "); scanf("%f", &a);`
	`S = a * a;`
	`printf("DT hinh vuong: %.2f\n", S);`
	`}`
		0.25 đ

	`void HinhTamgiac()`
	`{`
	`float a, h, S;`
	`printf("Nhap canh day, chieu cao: "); scanf("%f%f", &a, &h);`
	`S = (a * h) / 2.0;`
	`printf("DT hinh tam giac: %.2f\n", S);`
	`}`
		0.25 đ

	void main()
	{
	int a; printf("Chon cong viec: "); scanf("%d", &a);
	switch (a)
	{
	case 1: **HinhTron();** break;
	case 2: **HinhVuong();** break;
	case 3: **HinhTamgiac();** break;
	default: printf("Chon sai cong viec");
	}
	}
		0.25 đ

	3. Có sử dụng hàm cho từng công việc, đảm bảo đúng cấu trúc và cách sử dụng loại hàm đã lựa chọn (*trả về* hoặc *không trả về giá trị*).	0.5 đ
	Gọi các hàm trong `main()` đúng cú pháp và tương ứng với công việc được lựa chọn.	0.25 đ
	4. Cấu trúc trong chương trình chính - Sử dụng `switch … case`: *1.0 điểm* - Sử dụng `if … else`: *0.5 điểm* - Sử dụng các câu lệnh `if` độc lập: *0.25 điểm*	1.0 đ

Tp. HCM, ngày 16 tháng 11 năm 2026

BM Tự Động Hóa ***Giảng viên ra đề***

TS. Đặng Đắc Chi ***Nguyễn Đức Tài***