

ĐỀ THI

MÔN: NGÔN NGỮ LẬP TRÌNH

LỚP: CD ĐKTD 14

Ngày thi: 19/5/2016

Thời gian: 90 phút (Không kể thời gian chép/phát đề thi)

----- (Sinh viên không được sử dụng tài liệu) -----

Phần 1: Trắc nghiệm (6đ)

01	A	B	C	D	11	A	B	C	D	21	A	B	C	D
02	A	B	C	D	12	A	B	C	D	22	A	B	C	D
03	A	B	C	D	13	A	B	C	D	23	A	B	C	D
04	A	B	C	D	14	A	B	C	D	24	A	B	C	D
05	A	B	C	D	15	A	B	C	D	25	A	B	C	D
06	A	B	C	D	16	A	B	C	D	26	A	B	C	D
07	A	B	C	D	17	A	B	C	D	27	A	B	C	D
08	A	B	C	D	18	A	B	C	D	28	A	B	C	D
09	A	B	C	D	19	A	B	C	D	29	A	B	C	D
10	A	B	C	D	20	A	B	C	D	30	A	B	C	D

Câu 1: Xâu định dạng nào dưới đây dùng để in ra một số nguyên hệ 16:

- “%d”.
- “%x”.
- “%i”.
- “%u”.

Câu 2: Xâu định dạng nào dưới đây dùng để in ra một ký tự:

- “%f”.
- “%x”.
- “%s”.
- “%c”.

Câu 3: Kiểu dữ liệu int(kiểu số nguyên) có thể xử lý số nguyên nằm trong khoảng nào:

- 0...255.
- 32768...32767.
- 128...127.
- 0...65535.

Câu 4: Kiểu dữ liệu float có thể xử lý dữ liệu trong phạm vi nào :

- $3.4 \cdot 10^{-38}$ đến $3.4 \cdot 10^{38}$.
- 32768 đến 32767.
- 128 đến 127.

d) 0...65535.

Câu 5: Lệnh nào trong các lệnh sau cho phép chuyển sang vòng lặp tiếp theo mà không cần phải thực hiện phần còn lại của vòng lặp:

- break.
- goto.
- continue.
- return.

Câu 6: Giả sử có câu lệnh `ch='A'`. Vậy `ch` sẽ chứa bao nhiêu byte :

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.

Câu 7: Giả sử có câu lệnh `ch[]="A"`. `ch` chứa bao nhiêu bytes :

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.

Câu 8: Kết quả in ra màn hình của chương trình sau :

```
#include <stdio.h>
void main()
{
    int ch='A';
    printf("%d",ch);
}
```

- a) A.
- b) a.
- c) 65.
- d) Kết quả khác.

Câu 9: Trong ngôn ngữ C, khai báo “int array[3][5]” có nghĩa là:

- a) Các phần tử của mảng là các số nguyên.
- b) Là một mảng hai chiều tối đa là 15 phần tử và mỗi phần tử là một số nguyên.
- c) array[3][5] là một phần tử của mảng.
- d) Tất cả đều sai.

Câu 10: Tìm lỗi sai trong chương trình sau (in ra kết quả là tổng của 453 và 343):

```
#include <stdio.h>
void main()
{
    int sum;
    sum= 453+343
    printf("\Ket qua la: “ sum) ;
};
```

- a) Thiếu dấu chấm phẩy(;).
- b) Thiếu dấu phẩy (,).
- c) Thiếu kí tự đặc tả.
- d) Cả 3 ý trên.

Câu 11: Kết quả của chương trình sau là gì:

```
#include <stdio.h>
void main()
{
    int a=40, b=4;

    while(a!=b)
    if (a>b) a=a-b;
    else b=b-a;
    printf("%d",a);
};
```

- a) 2.
- b) 16.
- c) 4.
- d) Kết quả khác.

Câu 12: Giả sử trong ngôn ngữ C sử dụng khai báo “double a[12]”, phần tử a[7] là phần tử thứ bao nhiêu trong mảng a:

- a) Thứ 6.
- b) Thứ 7.
- c) Thứ 8.
- d) Thứ 9.

Câu 13: Khai báo các biến:

```
int m,n; float x,y;
```

Lệnh nào sai :

- a) n=5 ;
- b) x=10 ;
- c) y=12.5 ;
- d) m=2.5 ;

Câu 14: Kết quả in ra màn hình của biểu thức sau là gì: $-3+4\%5/2$.

- a) -1.
- b) -3.
- c) 1.
- d) Kết quả khác.

Câu 15: Nếu có các khai báo sau:

```
char msg[10];
```

```
char value;
```

Câu nào sau đây sẽ là đúng:

- a) msg[2]=value;
- b) msg=value;
- c) Cả hai câu trên.
- d) Không câu nào đúng.

Câu 16: Cho biết kết quả của đoạn chương trình sau:

```
int p=4;
p=10+ ++p;
```

- a) 14.
- b) 15.
- c) 16.
- d) Kết quả khác.

Câu 17: Khi khai báo mảng, ta khởi tạo luôn giá trị của mảng như sau:

```
int x[3]={4,2,6}; Nghĩa là:
```

- a) x[1]=4, x[2]=2, x[3]=6.
- b) x[0]=4, x[1]=2, x[2]=6;
- c) Khai báo không đúng.
- d) Kết quả khác.

Câu 18: Kết quả của chương trình sau là gì:

```
#include <stdio.h>
void main()
{
    printf("%d",3<2||6);
};
a) true.
```

- b) 0.
- c) 1.
- d) Kết quả khác.

Câu 19: Cái gì quyết định kích thước của vùng nhớ được cấp phát cho các biến:

- a) Tên biến.
- b) Kiểu dữ liệu của biến.
- c) Giá trị của biến.
- d) Tất cả đều đúng.

Câu 20: Kết quả của chương trình sau là gì:

```
#include <stdio.h>
void main()
{
    int i,k;
    for(i=1; ; i++) k=5;
    printf("%d",i);
};
```

- a) 0.
- b) 5.
- c) Vòng lặp vô hạn.
- d) Kết quả khác.

Câu 21: Kết quả của chương trình sau là gì:

```
#include <stdio.h>
void main()
{
    int i=1, k=0;
    for (; i<5; i++) k++;
    printf("%d",k);
}
```

- a) 0.
- b) 4.
- c) 5.
- d) Vòng lặp vô hạn.

Câu 22: Phép toán % có ý nghĩa gì:

- a) Đổi dấu một số thực hoặc một số nguyên.
- b) Chia hai số thực hoặc nguyên.
- c) Lấy phần dư của phép chia hai số nguyên.
- d) a và b.

Câu 23: Kết quả của đoạn chương trình sau là gì:

```
char c;
int n;
scanf("%c%d",&n,&c);
```

Nếu nhập ngõ vào: "r 45".

- a) n=45, c=' ' (ký tự rỗng).

- b) n=45, c='r'.
- c) Lỗi khi xây dựng chương trình.
- d) Kết quả khác.

Câu 24: Kết quả của chương trình sau là gì:

```
#include <stdio.h>
void main()
{
    printf("%d",3<7&&8>6);
};
```

- a) 1.
- b) 0.
- c) true.
- d) Kết quả khác.

Câu 25: Toán tử "++n" được hiểu:

- a) Giá trị n giảm đi sau khi giá trị của nó được sử dụng.
- b) Giá trị n giảm đi trước khi giá trị của nó được sử dụng.
- c) Giá trị của n được tăng sau khi giá trị của nó được sử dụng.
- d) Giá trị của n được tăng lên trước khi giá trị của nó được sử dụng.

Câu 26: Toán tử "n--" được hiểu:

- a) Giá trị n giảm đi sau khi giá trị của nó được sử dụng.
- b) Giá trị n giảm đi trước khi giá trị của nó được sử dụng.
- c) Giá trị của n được tăng sau khi giá trị của nó được sử dụng.
- d) Giá trị của n được tăng lên trước khi giá trị của nó được sử dụng.

Câu 27: Kết quả thực hiện đoạn chương trình sau:

```
#include <iostream.h>
int test ( int a, int b)
{
    a = a + 1; b = b + 2;
    return (a + b);
}
void main()
{
    int c = 3, d = 2;
    int s = test(c,d);
    s = s + c + d;
}
```

- a) s=12.
- b) s=13.
- c) s=14.
- d) Kết quả khác.

Câu 28: Cho biết giá trị của biểu thức:
 $2+4>2\&\&4<2;$

- a) 1.
- b) 0.
- c) -1.
- d) Không câu nào đúng.

Câu 29: Tìm kết quả của chương trình sau:

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int i, ch;
    for (i=0, ch='A'; i<5; i++, ch++)
        putchar(ch);
}
```

- ```
};
```
- a) "ABCDE".
  - b) "ABC".
  - c) "ACEG".
  - d) Không câu nào đúng.

**Câu 30:** Chọn kết quả của đoạn code sau:

```
for (int i=1; i<10; i++)
 for (int j=1; j<10; j++)
 if (j%i==0) printf("Hello\n");
```

- a) 6 chuỗi "Hello".
- b) 12 chuỗi "Hello".
- c) Không có kết quả xuất ra màn hình.
- d) 23 chuỗi "Hello".

---

## Phần 2: Tự luận (4đ)

Viết chương trình theo các yêu cầu sau:

- a) Viết chương trình nhập vào giá trị của 4 số nguyên dương a,b,c,d. (0.5đ)
- b) Xuất kết quả hiển thị ra màn hình giá trị của 4 số nguyên dương a,b,c,d được nhập. (1.5đ)
- c) Viết chương trình tìm giá trị lớn nhất trong bốn số a,b,c,d và hiện kết quả giá trị lớn nhất tìm được ra màn hình. (1đ)
- d) Viết chương trình tìm số chẵn trong các số a,b,c,d và hiển thị các số đó ra màn hình. (1đ)

**BM Tự động hóa**

**Giáo viên ra đề**

Cù Minh Phước

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM  
Độc lập – Tự do – Hạnh phúc

**ĐÁP ÁN ĐỀ THI**  
**MÔN THI: NGÔN NGỮ LẬP TRÌNH**  
**LỚP: CD TĐ 14**  
**Thời gian: 90 phút**

|                    | <b>Nội dung</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | <b>Điểm</b> |
|--------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------|
| <b>Trắc nghiệm</b> | Một câu đúng: 0.2đ<br><br>1. B                      11. C                      21. B<br>2. D                      12. C                      22. C<br>3. B                      13. D                      23. D<br>4. A                      14. A                      24. A<br>5. C                      15. A                      25. D<br>6. A                      16. B                      26. A<br>7. B                      17. B                      27. B<br>8. C                      18. C                      28. B<br>9. B                      19. B                      29. A<br>10. D                      20. C                      30. D | <b>6đ</b>   |
| <b>Tự luận</b>     | a) Viết chương trình nhập vào giá trị của 4 số nguyên dương a,b,c,d:<br><br><pre>#include&lt;stdio.h&gt; #include&lt;conio.h&gt; int a; int b; int c; int d; int max; void main() {     while (1)     {         printf("Nhap vao 3 so nguyen duong a, b, c,d : ");         scanf("%d %d %d %d", &amp;a,&amp;b,&amp;c,&amp;d);</pre>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | <b>0.5đ</b> |
|                    | b) Xuất kết quả hiển thị ra màn hình giá trị của 3 số nguyên dương a, b, c được nhập:<br><br><pre>printf("Cac so nhap vao la: %d %d %d %d\n",a,b,c,d);</pre>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | <b>1.5đ</b> |

|  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |           |
|--|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------|
|  | <p>c) Viết chương trình tìm giá trị lớn nhất trong bốn số a, b, c, d và hiện kết quả giá trị lớn nhất tìm được ra màn hình:</p> <pre> max = a; if (max&lt;=b) max = b; if (max&lt;=c) max = c;  if(max&lt;=d) max = d;  printf("Gia tri lon nhat: %d\n", max); </pre>                                              | <b>1đ</b> |
|  | <p>d) Viết chương trình tìm số chẵn trong các số a, b, c, d và hiển thị các số đó ra màn hình:</p> <pre> printf("Cac so chan la: "); if ((a % 2) == 0) printf("%d ",a); if ((b % 2) == 0) printf("%d ",b); if ((c % 2) == 0) printf("%d ",c); if ((d % 2) == 0) printf("%d ",d); printf("\n"); getchar(); } </pre> | <b>1đ</b> |